

Piątek 2010-03-26

sala	16- 17	17- 18	18-19
Aula (A)	16.30: Otwarcie konwentu Pyrkon 2010	Średniowiecze w fantastyce. Pokój. Wojna.	
Duża Aula (C)			Jakub Ćwiek - spotkanie autorskie
S. Literacka 1 (A)	Nekromancja inaczej	Historia wizualizacji Gamedecverse	Sądzić książkę po okładce
S. Literacka 2 (A)	Skrzaty i inne małoludki	W sieci małego świata	O Dumach staropolskich
S. Naukowa 1 (C)	Prezentacja broni białej	Warsztaty fechtunku mieczem długim	
S. Naukowa 2 (C)			I gdzie ta apokalipsa?
S. Multimedialna (C)	Michel Gondry - zamotany bez pamięci		The American Astronaut - pokaz filmu
RPG 1 (C)	Klimaty Gangsterskie		Gdy w karczmie zacząć się nie da
RPG 2 (C)	Warsztaty Mistrza Gry – Zabawy ze światłem	Under Construction, czyli tworzymy setting	
RPG 3 (C)	Garść porad dla początkujących MG	Opowieść 10-letniej MG	Legenda Pięciu Kręgów
S. Konkursowa 1 (A)		Gwiezdny nokaut	Nikt nie spodziewa się hez-hezrońskiej inkwizycji!
S. Konkursowa 2 (A)		Konkurs Futuramowy	
Larpownia 1 (A)			Dance, Dance, Dies Irae!
Larpownia 2 (A)			Stargate: Nowa Generacja
Larpownia 3 (A)			Ślub w Pinewood
Star Wars (C)	Pokaz fanfilmów i powitanie gości bloku SW	(Z)jedzenie Gwiezdných Wojen	„Mroczne Imperium” - dzieło genialne czy..?
Komiks. manga, anime (A)	Konkurs wiedzy o Sailor Moon	I hate it here, czyli o Transmetropolitan	Death Note: starcie Najlepszych
Gamesroom (A)	Nieustający Konkurs WYZWANIE - rozpoczęcie	Parszywa 12 Gramajdy	Prezentacja nowej Edycji Rozszerzonej Munchkina
Gamesroom-turnieje (A)		Turniej PitchCar	

Uwaga: skrót programu w tabelach nie zawiera punktów programu z kategorii: inne atrakcje, DDR, karaoke, Magic: The Gathering, dziedziniec, Kącik Kalamburów Nieustających, turnieje bitewne, sala turniejowa.

Piątek 2010-03-26

19-20	20-21	21-22	22-...
Robert M. Wegner - spotkanie autorskie	Jacek Kowalski - Wojna i Miłość koncert	Szczepan Twardoch - spotkanie autorskie	Festiwal Piosenki Krasnoludzkiej 23.00: LARP Mardi Gras
Spotkanie autorskie - Andrzej Piliipiuk	Spotkanie autorskie - Maja Lidia Kossakowska	Wit Szostak - spotkanie autorskie	
Jak najbardziej prawdopodobne	Marcin Przybyłek - spotkanie autorskie	Mężczyzna ale nie fanatyk - współczesny obraz elfów	
Sarmacja: Nowa Nadzieja	Spotkanie z Łukaszem Śmigłem, czyli 30 krwawych rad...	Kanibalizm 101	M. Mortka - spotkanie autorskie, 23.00: LARP: Najwerniejsi Słudzy Imperium
Ryty w metalu czyli ...	Podróże w czasie: dalej niż wyobraźnia	Realistyczna walka kosmiczna	LARP: Tajemnica Katedry
Oblicza strzygi	Warsztaty aktorskie dla graczy LARP/RPG		
The American Astronaut c.d.	Jesus Christ Vampire Hunter - pokaz filmu		maraton filmów zombie
Polska Edycja Savage Worlds	Scenariusz RPG krok po kroku		Spotkanie Twórców LARPów
Co mój znajomy znalazł w kubelku z KFC		Warsztaty Mistrza Gry – Zabawy z przestrzenią	Blues a RPG
Legenda Pięciu Kręgów c.d.	Mafia - historia i zasady	LARPy dla korporacji - mrzonka czy ...	Zło, mrok i bąbelki - o głupocie i sztampie
Konkurs z bólem i śmiercią w tle	Konkurs Tolkienowski Nieśródziemny		Konkurs wiedzy o "postkulturze", 23.00: Konkurs muzyki filmowej
Praktyczno-wiedzowy konkurs Monty Pythonowy		Konkurs Bajarzy	
Dance, Dance, Dies Irae! c.d.	Knajpa Byłych Morderców		
Stargate: Nowa Generacja c.d.		Kłamstwo	23.00: Farma Ż.L.
Ślub w Pinewood c.d.	Nightlife in Fangtasia		23.00: Plotka
X-Wing - ci wspaniali chłopcy w lśniących maszynach	"Dawno Temu w Galaktyce Popularnej"	Komiksowy Konkurs Wycinkowy	Erotyka w SW - część II 23.00: I Filmowa Noc Gwiezdnego Fana!
Death Note c.d.	CKM: Coroczny Konkurs Muzyczny		Nie tylko tradycyjny teatr japoński
Nieoficjalne "Mistrzostwa Polski" w Arimaa		Wszystko co chciałbyś wiedzieć o kościach i Munchkinie...	Turniej Jungle Speed, 23.00: Turniej Futbol Ligretto

Sobota 2010-03-27

sala	10-11	11-12	12-13
Aula (A)	Marek S. Huberath - spotkanie autorskie	Ciężki los debiutanta	Jak twarda jest polska SF?
Duża Aula (C)			
S. Literacka 1 (A)	Masz cieciu quasta? - czyli o sensie poszukiwań Graala	Autor versus bohater albo RPG w pojedynkę	Marcin Wolski - spotkanie autorskie
S. Literacka 2 (A)	Groza udomowiona - mityczne stwory	Bóg u Williama Gibsona	Wojciech Szyda - spotkanie autorskie
S. Naukowa 1 (C)	Jak sprawić, by na sesji dostać +10 do zdrowia zamiast +10 do wagi	Czytanie z garnków	Kurhany i popielnice
S. Naukowa 2 (C)	Runy- pismo z przeszłości	Czy gry RPG pomagają w życiu i pracy?	
S. Multimedialna (C)	Czy Entek z Bakulą na mostku to jeszcze Star Trek? - obiektywna analiza	Seriale SF w 21 wieku	Światy napędzane wyobraźnią - o polskich serwerach NWN2
RPG 1 (C)	Warsztaty Mistrza Gry - Muzyka na sesji	The Shadow of Yesterday - Apokalipsa Fantasy	Warsztaty Mistrza Gry - Gadżety na sesii
RPG 2 (C)	Postapokalipsa w Polsce	Prezentacja systemu RPG Wolsung: Magia Wieku Pary	Więcej Orientu!
RPG 3 (C)	4E nie gryzie, czyli dyskusje o 4. edycji D&D	Ku chwale Imperatora! Szeźnij pomocię Chaosu!	
S. Konkursowa 1 (A)	Konkurs pieśni wielokreskówkowych	Konkurs wiedzy o filmach fantastycznych	
S. Konkursowa 2 (A)	Konkurs Tolkienowski		Konkurs Ogólnoliteracki
Larpownia 1 (A)	WoD: Ludzie są Cooool, od dzisiaj ani kropli		
Larpownia 2 (A)	Kwaśna niedziela		
Larpownia 3 (A)	Footballowa Ruletka-Gran Derbi Pcim Dolny		
Star Wars (C)	Żołnierze Rebelii	Imperial Officer Corps - nie tylko białe zbroje	Miecze średniowieczne we współczesnej...
Komiks. manga, anime (A)	Cosplay - (nie tylko) mangowe przebieranki	Wycieczka do Tokyo	Spotkanie z redakcją Waneko
Gamesroom (A)	Nauka gry Pnącza	III.Mistrzostwa Polski w Munchkinie	
Gamesroom-turnieje (A)	Turniej gry Dominion		

Uwaga: skrót programu w tabelach nie zawiera punktów programu z kategorii: inne atrakcje, DDR, karaoke, Magic: The Gathering, dziedziniec, Kącik Kalamburów Nieustających, turnieje bitewne, sala turniejowa.

Sobota 2010-03-27

13-14	14-15	15-16	16-17
Jak twarda jest polska SF? c.d.	Rafał Kosik - spotkanie autorskie	A mury runą, runą, runą...	
Jacek Komuda - spotkanie autorskie	Grunwald - 600 lat później	Przyszłość ateizmu, ateizm przyszłości	Nowe Średniowiecze - spotkanie z Lechem Jęczmykiem
Prezentacja Euroconu	Maciej Guzek - spotkanie autorskie	Magda Parus - spotkanie autorskie	Kobieta w wikińskim świecie
W ukryciu: tajemnicze zwierzęta, legendy i obserwacje	Poradnik studencki: praca mgr/lic. z gier	Gry XXI wieku	Narracyjne gry fabularne w świetle klasycznych definicji gier
Czy gry RPG..? cd.	Integracja/trening interpersonalny i inne sposoby prania mózgu		Mitologia nordycka
Alternate Reality Games czyli gry, które udają życie albo życie, które udaje gry	Ewolucja grafiki w grach komputerowych	Biust fantastyczny, stanik sadystyczny...	Historia animacji: Od Królowy Śnieżki do Avatara
Warsztaty Mistrza Gry - Gadżety na sesii c.d	Odrzuceni i Nieskalani	Warsztaty prowadzenia Wolsunga	
Etyka a larpy	CyberPunk		Najlepszy Erpegowiec
Wiktoriańscy detektywi i magia na usługach policji	Podstawy przetrwania w Rokuganie – rzecz o etykietce i bushido		Magiczne stwory Japonii
Filmowy Konkurs Trekowy		Neil Gaiman - książki i nie tylko	Konkurs wiedzy o Stargate
Konkurs Ogólnoliteracki c.d.	konkurs wiedzy o serialu "Battlestar Galactica"		konkurs wiedźmiński
WoD: Ludzie są Cooool, od dzisiaj ani kropli c.d.	Imperial Hope		
Kwaśna niedziela c.d.	Czy leci z nami pilot?		
Inwazja żywych trupów		Pogodna 44	
Spotkanie z EGMONT-em	prezentacja legionów - część Imperialna	prezentacja legionów - część Rebeliancka	Projekt SWEx - czy może Cię zaskoczyć?
Narracja w sztuce komiksu	Spotkanie z redakcją Kyaa!	Co ma wspólnego Budda i broń palna	Kitsuke: pokaz ubierania kimon
III.Mistrzostwa Polski w Munchkinie c.d.			
Turniej gry Dominion c.d.	Turniej gier logicznych		

LARP-y w FORCIE 11:00 - Fallout - Czy kiedykolwiek zastanawiałeś się jak to jest gdy...
16:00 - Old Town: Początek

Sobota 2010-03-27

sala	17-18	18-19	19-20
Aula (A)	Drużyna Szermiercza Żelazny Kruk	Spotkanie autorskie - Jarosław Grzędowicz	Tajemnicza Europa
Duża Aula (C)		Magdalena Kozak - spotkanie autorskie	
S. Literacka 1 (A)	Transgresje fantastyki: nowe mapy wyobraźni	Hanza	Steampunk - od źródeł przez ruch do estetyki
S. Literacka 2 (A)	Wielkanocnie, czyli jaja w fantastyce	Prelekcja o prelekcji	Polska fantastyka - polityka i trochę więcej
S. Naukowa 1 (C)	Bezpieczeństwo (gracza) w sieci	∞, czyli nieskończoność	Nauka z planety piasku....
S. Naukowa 2 (C)	Mitologia nordycka c.d.	Jak sfinansować nasze działania w fantastyce ze źródeł publicznych	
S. Multimedialna (C)	Filmy animowane Platige Image		Taoizm i Gwiezdne Wojny
RPG 1 (C)	Terenówki - o mechanikach gry i walki	Lyonesse - Miasto, Mgła Maszyna	RPG - definicyjny Houdini!
RPG 2 (C)	Najlepszy Erpegowiec c.d.	Po drugiej strony drzwi bez klamek	Spotkanie z Wyd.Kuźnia Gier
RPG 3 (C)	RPGowe pytania i odpowiedzi		Jak stworzyć „Strach” w czasie sesji RPG
S. Konkursowa 1 (A)	Stargate c.d.	Jakie są Twoje szanse na przeżycie Zombiapokalipsy?	Konkurs wiedzy o Monkey Island
S. Konkursowa 2 (A)	Co wiesz o Mrocznej Wieży?	Jaki rozmiar nosi Karl Franz?	
Larpownia 1 (A)	Imperial Hope c.d.	Plemiona	
Larpownia 2 (A)	Chronicles of gods		
Larpownia 3 (A)	Pogodna 44 c.d.	Deadlands: Yukon	
Star Wars (C)	Małe jest piękne, ale duże może więcej	Jacek Drewnowski - spotkanie	Sezon na Mandalorianina
Komiks. manga, anime (A)	Kimona c.d.	Standardowe Scenariusze w Yaoi	Czy popularne mangi są warte swej sławy?
Gamesroom (A)		Konkurs Spadamy!	
Gamesroom-turnieje (A)		Konkurs Wiedzy o Grach Planszowych	

Sobota 2010-03-27

20-21	21-22	22-23	23-...
Do nieba wzięci - panel	Wielki konkurs strojów Zakazanej Planety!	LARP: Mafia	
Karczma Niedokończonych Opowieści - koncert na wczesnej harfie celytyckiej		Jubileusz Pyrkonu	
Steampunk - od źródeł przez ruch do estetyki c.d.	Słowiańska apokalipsa	Wszystko, czego nigdy nie chcieliście wiedzieć o średniowiecznej książce	
O bogini, co miała węża za męża	Ostatni taki fanzin - spotkanie z redakcją Innych Planet	Być jak Jack Nicholson	LARP: MENELarp
Oczy w słup, czyli jak radzić sobie z trupem		Obrzydliwe życie wewnątrz (i nie tylko) człowieka	
Niezwykłe trucizny	Geografia piekła		
Jak się robi efekty specjalne?		Stare ale jare - Nocny Maraton Horrorów	
RPG - definicyjny Houdini! c.d.	Gangi - amerykańskie ulice i więzienia	Jak napisać scenariusz do RPG?	
Warsztaty Mistrza Gry – Psychologia drużyny	Aktorzenie mniejsze		
Autorka w tydzień, czyli kilka słów o Nibykonkursie	Warsztaty dla Graczy		
Freestyle battle!		Konkurs muzyki serialowej	Fanatyczny konkurs Pulp Fiction
Konkurs Postapokaliptyczny	Konkurs Pratchettowski	Konkurs Improwizacyjny	
Plemiona c.d.	„Karczma pod Złamanym Krzyżem”		
Bajki Robotów			Alicja w Krainie Koszmarów
Deadlands: Yukon c.d.			LARP Musical: Sylwestrowa Noc Muzyki
StarForce, Tatoonie - nowa era konwentów Star Wars?	Czytanie komiksu	Konkurs wiedzy o parodiach Star Wars	II Filmowa Noc Gwiezdnego Fana!
Konkurs komiksowy		Odkryj swoje Innocence	
The Spoils™ Relaunch - Poznań			
Turniej gry Warhammer: Invasion			Gigant nocą

Uwaga: skrót programu w tabelach nie zawiera punktów programu z kategorii: inne atrakcje, DDR, karaoke, Magic: The Gathering, dziedziniec, Kącik Kalamburów Nieustających, turnieje bitewne, sala turniejowa.

Niedziela 2010-03-28

sala	10-11	11-12	12-13
Aula (A)	Rozdanie „Złoty Masek”	Atom polski	o badaniach terenowych nieistniejącego
Duża Aula (C)	Fantastyka polska odkrywa Polskę		Różowy horror w czarnej koszulce
S. Literacka 1 (A)	Filozofia Matrixa	Piotr Rogoża - spotkanie autorskie	O „Burzy” i innych rzeczywistościach alternatywnych
S. Literacka 2 (A)	W jakim języku myśli tłumacz? / Zmagania redaktora, czyli między asertywnością a pokorą		Najdziwniejsze czary, czarownice i gusła
S. Naukowa 1 (C)	Wykopaliska, i co dalej?	Warsztaty kobudo	W kręgu wierzeń Słowian
S. Naukowa 2 (C)	Savoir vivre dla zuchwałych, czyli sztuka przetrwania na salonach	Historia brudu	Dlaczego 800 procesorów to zbyt mało do Go?
S. Multimedialna (C)	Yattaman w trzech odsłonach		Pokaz fanfilmów tolkienowskich
RPG 1 (C)	Fakty i Mity: Walka Wręcz	Warsztaty Mistrza Gry – NPC	
RPG 2 (C)	Harakiri, seppuku czy jigai?	Shadowrun	Prelekcja promująca LARPy low-fantasy
RPG 3 (C)	Prezentacja Monasteru	O tworzeniu i prowadzeniu kampanii	Świat "Dziedzictwa Imperium"
S. Konkursowa 1 (A)	Konkurs Stargate'owy		Konkurs filmowy Bronsia i Michała P.
S. Konkursowa 2 (A)	Nostalgiczny konkurs Warhammera – I ed.	Konkurs Technobelkotu	
Larpownia 1 (A)		LARP Rippers	
Larpownia 2 (A)		Ciało	
Larpownia 3 (A)		Drama - "Na rozdrożach"	
Star Wars (C)	Moda w SW	Przemiana struktury wojskowej Republiki w Imperialną	Gwiezdny Tuning
Komiks. manga, anime (A)	Warsztaty Rysunkowe		Konkurs wiedzy o "Dragon Ballu"
Gamesroom (A)			
Gamesroom-turnieje (A)	Turniej gry Neuroshima HEX!		

Niedziela 2010-03-28

13-14	14-15	15-16
o badaniach terenowych nieistniejącego cd.		Zakończenie Pyrkonu 2010
Nowe twarze światowego SF	Kulturalny obcy	Hetycka czarna magia a zdobycze współczesnej techniki
Chcę porozmawiać z duchem!	Panel o k-pop`e	
W kręgu wierzeń Słowian c.d.	Walka na noże - prawdy i mity	Broń po wybuchu
Konsekwencje podróży temporalnych		
Pokaz fanfilmów tolkienowskich cd.		
Warsztaty Mistrza Gry - improwizowana literatura	Warsztaty Mistrza Gry - patenty na niebanalne magiczne przedmioty	
Prelekcja promująca LARPy low-fantasy c.d.	Walka na LARPie	Vallheru - z czym to się je
RPG - jedynie rozrywka czy nowa forma sztuki?	Jedna historia, wiele przygód. Warsztaty tworzenia scenariuszy	Recepcja prawa niemieckiego na potrzeby Warhammera
Mega-konkurs wiedźmiński		Świat seriali...
Konkurs Wędrowczy		Komiksowy konkurs dymkowy
LARP Rippers cd.		
Ciało c.d.	Gruz-Rajd 2000radów POST-NAŃ	
Drama - "Na rozdrożach"		
Inwazji część pierwsza: Prolog i Uchodźcy	Żołdacy Odległej Galaktyki	Pokaz fanfilmów na dobiecie
Konkurs wiedzy o "Dragon Ballu" c.d.	Wampiryzm w mandze i anime	Egzamin na Otaku Pyrkonu Edycja 2
	Parszywa 12 Gramajdy - wręczenie nagród	

Uwaga: skrót programu w tabelach nie zawiera punktów programu z kategorii: inne atrakcje, DDR, karaoke, Magic: The Gathering, dziedziniec, Kącik Kalamburów Nieustających, turnieje bitewne, sala turniejowa.